

Aula 08 – Serializando Objetos em XML

Disciplina: Linguagem de Programação

Prof. Allbert Velleniche de Aquino Almeida

E-mail: allbert.almeida@fatec.sp.gov.br

Site: <http://www.allbert.com.br>



/allbert.almeida

Conceito

- XML é um formato de arquivo muito utilizado para representação, armazenamento e transferência de dados entre aplicações. Principalmente pela sua estrutura simples e pela sua “universalidade”, ou seja, é um formato reconhecido/suportado pela maioria das linguagens de programação que temos atualmente.

Utilizaremos...

- Vamos usar a classe XmlSerializer e seus métodos: Serialize e Deserialize.
- Usaremos também o FileStream para manipulação de arquivo;

Exemplo

- Para construirmos uma aplicação com formulário, utilizaremos uma classe cliente com o seguinte escopo:

```
public class Cliente
{
    public string Nome { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public int Idade { get; set; }
    public string Sexo { get; set; }
}
```

Exemplo

- Vamos construir um formulário que solicite os dados de um Cliente para cadastro, conforme as propriedades descritas no slide anterior;
- Para esse formulário iremos utilizar controles asp.net (TextBox, RaddioButtonList e Button);

Exemplo – Método Salvar

- Vamos adicionar o método Salvar na Classe Cliente, permitindo salvar um único cliente;

```
public static void Salvar(Cliente cli) {
    XmlSerializer ser = new XmlSerializer(typeof(Cliente));
    FileStream fs = new
FileStream(HostingEnvironment.ApplicationPhysicalPath +
"Clientes.xml", FileMode.OpenOrCreate);
    ser.Serialize(fs, cli);
    fs.Close();
}
```

Problemas

- Observem que na forma como estamos salvando o arquivo, iremos sempre salvar um único Cliente;
- Para arrumar esse problema temos:
 - Recuperar os dados do arquivo;
 - Salvar a lista de cliente, ao invés de um único registro;

Adicionar componente

- Para conseguirmos visualizar os registros na própria página, sem a necessidade de abrirmos o arquivo xml, iremos adicionar o componente GridView;