

## SIMULADO

### Linguagem de Programação

**Atenção:** Crie uma pasta com seu nome na unidade que não utiliza o “freeze” (D:\ ou E:\); Os arquivos do projeto deverão ser colocados nessa pasta; Ao término da avaliação requisitar o pendrive do professor para salvar os arquivos;

**Criar duas páginas:** Inicial e Acesso com a estrutura apresentada nas duas imagens (ao lado e abaixo). O projeto poderá utilizar o framework bootstrap, similar ou ser construída a folha de estilo. As páginas deverão ser responsivas.

A validação do formulário de Acesso deverá ser feita por JavaScript (nativo ou usando biblioteca JQuery), seguindo os seguintes critérios:

- O campo usuário deverá conter @
- O campo senha deverá conter entre 6 e 10 caracteres
- Se os campos foram válidos deverá ser exibida a mensagem de sucesso caso contrário a mensagem de erro.

